

VITOR GONZAGA

📞 12 99673-2304 📩 vitorres100@outlook.com 💬 linkedin.com/in/vitorgonzaga10 🐾 github.com/vitortgonzaga

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Inatel

Engenharia de Software

Jan 2022 – Jul 2027

Santa Rita do Sapucaí, MG

- **Disciplinas Relevantes:** Algoritmos e Estruturas de Dados, Arquitetura e Design de Software, Sistemas de Banco de Dados, Programação Orientada a Objetos, Sistemas Operacionais, Redes de Computadores, Computação Gráfica, Inteligência Computacional.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Multitech Engenharia

Estagiário em Desenvolvimento Backend

Abr 2025 – Presente

Remoto

- Automatizei pipelines ETL usando **Python** e **Google Apps Script**, otimizando fluxos de relatórios corporativos e reduzindo significativamente a entrada manual de dados
- Desenvolvi uma arquitetura de **IoT** em tempo real utilizando **Python** na **AWS EC2**, com persistência de dados em **SQL**. O sistema monitora peso e rendimento agrícola, garantindo a integridade das informações para análises operacionais.
- Desenvolvi uma solução de backend para um sistema de metrô usando **Node.js**, criando um sistema escalável para otimizar fluxos operacionais e a confiabilidade do processamento de dados

eHealth Innovation Center

Pesquisador e Desenvolvedor

Nov 2023 – Fev 2025

Santa Rita do Sapucaí, MG

- Projetei uma solução assistiva de Rastreamento Ocular usando **Python** e **Dart**, implementando algoritmos de visão computacional para permitir automação residencial para pacientes com ELA
- Integrei sensores de hardware para estabelecer um ambiente de controle totalmente sem contato, garantindo alta usabilidade e autonomia para usuários com limitações motoras severas
- Conduzi testes rigorosos de validação de sistema para otimizar a calibração do sensor e a precisão do rastreamento, reduzindo a latência para garantir uma experiência de usuário fluida

PROJETOS

Pixel Forge | Site | Código Fonte

NextJS | Typescript | P5.JS | Three.JS

- Auxiliei +500 estudantes do Inatel a dominar conceitos complexos em **Computação Gráfica e Inteligência Computacional** implantando uma plataforma interativa que visualiza algoritmos abstratos em tempo real
- Utilizei **Next.js** para construir uma interface de alta performance, integrando **p5.js** e **Three.js** para renderizar visualizações 3D complexas e gráficos interativos diretamente no navegador

Groovetree | Site | Código Fonte

NextJS | TypeScript

- Construí um ecossistema digital abrangente para artistas usando **Next.js**, criando uma interface unificada e responsiva para agilizar a gestão de portfólio e o engajamento do público

HABILIDADES TÉCNICAS

Linguagens: Python, Java, SQL, HTML, CSS, JavaScript, Typescript, C++

Ferramentas: AWS, Git, Docker, Postman, Cypress

Bibliotecas/Frameworks: Spring Boot, ReactJS, NextJS, NodeJS, PostgreSQL

IDIOMAS

Inglês: Avançado

Português: Nativo